

КРЕМЕНЧУЦЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ

Спеціальність 6.050102 «Комп'ютерна інженерія»
 Навчальний предмет «Системне програмне забезпечення»

Семестр 5

ЕКЗАМЕНАЦІЙНИЙ БІЛЕТ № 1

1	Підсистема оточення Windows NT - це			
А)	сервер користувальницького режиму, що забезпечує графічний інтерфейс користувача ОС			
Б)	компоненти, що виконуються в режимі ядра і складають закінчену ОС за винятком інтерфейсу			
В)	сервер користувальницького режиму, що реалізує прикладний програмний інтерфейс деякої ОС			
Г)	компоненти, що забезпечують інтерфейс низького рівня ядра з різними апаратними платформами			
2	Яка з підсистем оточення базової Windows NT забезпечує виконання додатків ОС DOS			
А)	POSIX	Б) VDM	В) WOW16	Г) OS/2
3	Яка з підсистем оточення базової Windows NT забезпечує виконання додатків ОС Unix			
А)	POSIX	Б) VDM	В) WOW16	Г) OS/2
4	Яка з підсистем оточення базової Windows NT забезпечує виконання додатків Windows 3.x			
А)	POSIX	Б) VDM	В) WOW16	Г) OS/2
5	Підтримка якої з підсистем оточення припинена, починаючи з Windows 2000			
А)	POSIX	Б) VDM	В) WOW16	Г) OS/2
6	Підтримка якої з підсистем оточення припинена, починаючи з Windows XP			
А)	POSIX	Б) VDM	В) WOW16	Г) OS/2
7	Підтримка якої з підсистем оточення припинена в 64-х розрядних версіях Windows NT			
А)	POSIX	Б) VDM	В) WOW64	Г) ABI
8	В режимі ядра в ОС Windows NT виконуються			
А)	Підсистеми оточення (Environment)		Б) Процеси сервісів (Service Processes)	
В)	Виконавча система (Executive subsystem)		Г) Всі системні DLL (DLL Subsystem)	
9	Який компонент Windows NT відповідає за створення, видалення й керування іменованими об'єктами ОС і підтримує єдиний простір імен для всіх іменованих об'єктів системи			
А)	Диспетчер конфігурації		Б) Диспетчер введення/виведення	
В)	Диспетчер об'єктів		Г) Диспетчер Plug and Play	
10	Підсистема підтримки вікон і графіки Windows NT реалізована в модулі			
А)	gdi32.dll	Б) hal.dll	В) ntoskrnl.exe	Г) win32k.sys
11	В якому кільці захисту працює підсистема підтримки вікон і графіки Windows NT			
А)	Нульовому	Б) Першому	В) Другому	Г) Третьому
12	Який заголовок програмного файлу мають DLL-бібліотеки Windows NT			
А)	LE-формат	Б) NE-формат	В) PE-формат	Г) ELF-формат
13	Який заголовок програмного файлу мають драйвери режиму ядра Windows NT			
А)	LE-формат	Б) NE-формат	В) PE-формат	Г) ELF-формат
14	Який заголовок програмного файлу мають консольні додатки Windows NT			
А)	LE-формат	Б) NE-формат	В) PE-формат	Г) ELF-формат
15	Який заголовок програмного файлу мають консольні додатки (служби) Windows NT			
А)	LE-формат	Б) NE-формат	В) PE-формат	Г) ELF-формат
16	Який формат об'єктних файлів використовують драйвери режиму ядра Windows NT			
А)	OMF	Б) COFF	В) ELF	Г) MSBIN
17	В якому програмному модулі реалізовано сервер підсистеми для «рідних» додатків Windows			
А)	smss.exe	Б) csrss.exe	В) services.exe	Г) svchost.exe
18	Виклики функцій Win API в 32-х розрядних версіях Windows виконуються у відповідності з			
А)	__cdecl	Б) __stdcall	В) __fastcall	Г) __syscall

19	Зазначити НЕ правильне твердження щодо викликів функцій Win32 API						
А)	Функція, що викликається, одержує всі параметри через стек						
Б)	Всі параметри являють собою 32-розрядні значення						
В)	Параметри не можуть задаватися безпосередніми значеннями						
Г)	Повернення стека у вихідний стан після виклику виконує функція, що викликається						
20	Зазначити НЕ правильне твердження щодо викликів функцій Win32 API						
А)	Регістр EAX після виклику Win32 API функції містить значення, що повертається						
Б)	Функція Win32 API, що викликається, гарантовано зберігає регістри ESI, EDI, EBX, EBP						
В)	Функція, що викликається, одержує перші 2 параметри регістри ECX та EDX, а інші через стек						
Г)	Повернення стека у вихідний стан після виклику виконує функція, що викликається						
21	Зазначити НЕ правильне твердження щодо викликів функцій Win32 API						
А)	Регістр EAX після виклику Win32 API функції містить значення, що повертається						
Б)	Всі параметри функції завантажуються до стека від першого до останнього, або зліва направо						
В)	Повернення стека у вихідний стан після виклику виконує функція, що викликається						
Г)	Всі параметри функції завантажуються до стека від останнього до першого, або справа наліво						
22	Зазначити НЕ правильне твердження щодо викликів функцій Win32 API						
А)	Функція Win32 API, що викликається, гарантовано зберігає регістри ESI, EDI, EBX, EBP						
Б)	Всі параметри функції завантажуються до стека від останнього до першого, або справа наліво						
В)	Повернення стека у вихідний стан після виклику виконує додаток, що викликає функцію						
Г)	Функція, що викликається, одержує всі параметри через стек						
23	При використанні DLL замість лінкуванням зі статичними бібліотеками						
А)	програмні файли займають менше місця на диску						
Б)	програмні модулі займають менше місця в пам'яті						
В)	швидше здійснюється завантаження програм на виконання						
Г)	легше виконується перенесення програм з комп'ютера на комп'ютер						
24	Перевагою використання пізнього зв'язування з DLL, що відрізняє його від раннього є те, що						
А)	програма за необхідності може вивантажити непотрібну їй DLL, звільнивши пам'ять						
Б)	неможливо завантажити на виконання програму за відсутності DLL з якою вона була зв'язана						
В)	програма за необхідності може скористатися необмеженою кількістю DLL						
Г)	на момент запуску програми всі необхідні DLL виявляються завантаженими автоматично						
25	Перевагою використання раннього зв'язування з DLL у порівнянні із пізнім є те, що						
А)	для лікування програми потрібно використовувати файли бібліотек імпорту і заголовні файли						
Б)	на момент запуску програми всі необхідні DLL виявляються завантаженими автоматично						
В)	неможливо завантажити на виконання програму за відсутності DLL з якою вона була зв'язана						
Г)	DLL завантажується в адресний простір ядра ОС і її код виконується в нульовому кільці захисту						
26	Зазначити НЕ правильне твердження, щодо організації функціонування підсистеми DLL						
А)	DLL не має власного стеку і користуються стеком з контексту потоку, що викликає її функції						
Б)	DLL завантажується в адресний простір ядра ОС і її код виконується в нульовому кільці захисту						
В)	DLL не може використовувати ніяких Win API графічного інтерфейсу						
Г)	DLL не може мати секції не ініціалізованих даних, бо в неї нічого неможливо буде записати						
27	В якому кільці захисту в Windows NT виконується kernel32.dll						
А)	Нульовому	Б)	Першому	В)	Другому	Г)	Третьому

Затверджено на засіданні кафедри «Комп'ютерних та інформаційних систем»

Протокол № _____ від « _____ » _____ 20__ р.

Зав. кафедрою _____ Луговой А.В. Екзаменатор _____ Зілінський Ю.В.

(підпис)

(підпис)

КРЕМЕНЧУЦЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ

Спеціальність 6.050102 «Комп'ютерна інженерія»
 Навчальний предмет «Системне програмне забезпечення»

Семестр 5

ЕКЗАМЕНАЦІЙНИЙ БІЛЕТ № 1

28	В якому кільці захисту в Windows NT виконується ntdll.dll				
А)	Нульовому	Б)	Першому	В) Другому	
Г)	Третьому				
29	В якому кільці захисту в Windows NT виконується hal.dll				
А)	Нульовому	Б)	Першому	В) Другому	
Г)	Третьому				
30	Ядро і сукупність системних викликів ОС Windows змінюється від версії до версії. Що забезпечує можливість перенесення прикладних програм від однієї версії Windows до іншої				
А)	введення нових стандартних типів даних мов програмування				
Б)	підтримка сумісності знизу доверху програмного інтерфейсу Win API				
В)	публікація рекомендацій з модифікації додатків в довідковій системі MSDN				
Г)	модернізація рівня абстрагування від обладнання HAL				
31	Відмінність виклику функції Native API від виклику функції Win API полягає в тому, що				
А)	виклик функції Native API обов'язково призводить до перемикання в режим ядра				
Б)	функції Native API мають більшу кількість параметрів і більш зручні				
В)	виклик функції Native API можна виконати тільки з ядра ОС, а Win API – з прикладної програми				
Г)	виклик функції Win API виконується швидше, ніж виклик аналогічної їй функції Native API				
32	Системна бібліотека ntdll.dll в Windows NT				
А)	надає коду користувальницького режиму транзитні крапки входу в Native API ядра				
Б)	містить в собі 4 таблиці розподілу системних сервісів (System Service Table, SST)				
В)	надає доступ до функцій ядра через клієнтську DLL kernel32.dll сервера підсистеми Win32				
Г)	містить в собі код всіх функцій Native API виконавчої системи Windows NT				
33	Бібліотека ntdll.dll в Windows NT після завантаження ОС відображається в адресний простір				
А)	підсистеми оточення Win32		Б)	клієнтських DLL підсистеми Native API	
В)	виконавчої системи (Executive subsystem)		Г)	всіх процесів режиму користувача	
34	Власних ідентифікаторів захисту (SID) НЕ мають				
А)	Локальні комп'ютери		Б)	Користувачі і групи користувачів комп'ютерів	
В)	Домени, члени доменів і доменних груп		Г)	Об'єкти системи: процеси, файли і.т.і	
35	Зазначити НЕ правильне твердження, щодо списків керування доступом (ACL)				
А)	Кожний об'єкт може мати або тільки список вибіркового доступу (DACL) , або тільки системний список (SACL)				
Б)	За відсутності DACL у об'єкта, доступ до нього дозволено будь-якому користувачу або групі користувачів				
В)	SACL не обмежує доступ до об'єкту, а визначає які операції над об'єктом підлягають аудиту				
Г)	Якщо при створенні об'єкту не визначено дескриптор захисту, система завжди створює об'єкт без DACL				
36	Маркери доступу (access token) використовуються для ідентифікації контексту захисту				
А)	процесу/потоків на локальному комп'ютері		Б)	комп'ютера в локальній мережі	
В)	членів доменів і доменних груп		Г)	об'єктів ядра системи	
37	Зазначити НЕ правильне твердження, щодо файлів відображених на пам'ять в ОС Windows				
А)	При відображенні існуючого файлу взагалі не використовується дискова віртуальна пам'ять				
Б)	Вміст файлу, відображеного на пам'ять не може змінюватися процесом який його створив				
В)	Один і той самий файл або його фрагмент може відображатися на пам'ять лише один раз				
Г)	Відображення файлу на пам'ять може виконуватися окремими його частинами				

38	Зазначити НЕ правильне твердження, щодо організації стандартних куп процесів						
А)	Стандартну купу в адресному просторі процесу створює сама система при ініціалізації процесу						
Б)	При створенні стандартної купи її розмір становить 1 Мб і система не дозволяє його збільшувати						
В)	Стандартна купу процесу використовується багатьма функціям Win API						
Г)	Синхронізацію потоків при доступі до стандартної купи процесу виконує сама система						
39	Зазначити НЕ правильне твердження, щодо організації куп процесів в ОС Windows NT						
А)	Купи дозволяють ігнорувати гранулярність виділення пам'яті						
Б)	Купи краще використовувати для роботи з великою кількістю малих об'єктів в пам'яті						
В)	Синхронізація потоків при доступі до додаткової купи процесу покладається виключно на процес						
Г)	Розмір додаткової купи процесу зазначений при її створенні може бути в подальшому зменшений						
40	Яку з файлових систем НЕ підтримує ОС Windows NT						
А)	CDFS	Б)	HPFS	В)	UDF	Г)	FAT
41	Якщо значення лічильника посилань на об'єкт «файл», стало рівним нулю, то						
А)	об'єкт «файл» буде зруйнований		Б)	доступ до файлу буде заборонений			
В)	файл буде знищений		Г)	файл буде закритий			
42	Функція ReadFile НЕ призначена для читання даних з						
А)	анонімного каналу		Б)	іменованого каналу			
В)	файлу, відображеного на пам'ять		Г)	пристрою			
43	Розмір файла у Windows NT визначається числом завдовжки						
А)	16 біт	Б)	32 біта	В)	64 біта	Г)	128 біт
44	Відмітки часу файла Windows NT зберігає у вигляді						
А)	16-бітного числа, що дорівнює кількості секунд, які пройшли з 0 годин 0 хвилин 0 секунд 1 січня 1980 року за годинним поясом Гринвіча						
Б)	32-бітного числа, що дорівнює кількості секунд, які пройшли з 0 годин 0 хвилин 0 секунд 1 січня 1970 року за годинним поясом Гринвіча						
В)	64-бітного числа, що дорівнює кількості інтервалів по 100 наносекунд, які пройшли з 0 годин 0 хвилин 0 секунд 1 січня 1601 року за годинним поясом Гринвіча						
Г)	структури типу SYSTEMTIME						
45	У Windows NT кожен потік виконується						
А)	у своєму власному адресному просторі		Б)	в адресному просторі ядра системи			
В)	в адресному просторі батьківського процесу		Г)	в адресному просторі підсистеми оточення ОС			
46	Характерне значення величини кванту часу планування в ОС Windows має порядок						
А)	Секунд	Б)	Мілісекунд	В)	Мікросекунд	Г)	Наносекунд
47	Процес Windows NT з базовим пріоритетом 6 може підвищити пріоритет своїх потоків до						
А)	4	Б)	6	В)	8	Г)	10
48	При зміні з 8 до 10 базового пріоритету процесу його потоки, які мали пріоритет 9 будуть мати пріоритет						
А)	8	Б)	9	В)	10	Г)	11
49	Комбінація базового класу пріоритету процесу і класу відносного пріоритету потоку дозволяє призначити пріоритету потоку значення 8						
А)	2-ма способами	Б)	3-ма способами	В)	4-ма способами	Г)	5-ма способами
50	Потік може бути витиснутий						
А)	у будь-який момент		Б)	тільки якщо є вільний процесор			
В)	тільки по закінченні свого кванта часу		Г)	тільки якщо він був призупинений			

Затверджено на засіданні кафедри «Комп'ютерних та інформаційних систем»

Протокол № _____ від « _____ » _____ 20__ р.

Зав. кафедрою _____ Луговой А.В. Екзаменатор _____ Зілінський Ю.В.

(підпис)

(підпис)

КРЕМЕНЧУЦЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ

Спеціальність 6.050102 «Комп'ютерна інженерія»
 Навчальний предмет «Системне програмне забезпечення»

Семестр 5

ЕКЗАМЕНАЦІЙНИЙ БІЛЕТ № 1

51	Пріоритет потоку звичайно підвищується			
А)	якщо він знаходиться у стані очікування	Б)	після закінчення його кванту часу	
В)	якщо він простоює протягом тривалого часу	Г)	після закінчення їм операції вводу/виводу	
52	Для потоків А і В встановлено відносний клас пріоритету <code>THREAD_PRIORITY_ABOVE_NORMAL</code> і <code>THREAD_PRIORITY_BELOW_NORMAL</code> від базового класу пріоритету їх процесів. Зазначити НЕ правильне твердження			
А)	пріоритет потоку А у будь-якому разі вище пріоритету потоку В			
Б)	пріоритет потоку А може бути як нижче, так і вище пріоритету потоку В			
В)	пріоритети потоків А і В можуть співпадати			
Г)	потоки одночасно не можуть мати такі відносні класи пріоритетів			
53	Зазначити НЕ правильне твердження, щодо функціонування багато потокових додатків			
А)	Кожному потоку виділяється окремий стек з адресного простору процесу			
Б)	Кожний потік має у своєму розпорядженні власний набір реєстрів процесора (контекст потоку)			
В)	Адресові простори всіх потоків одного й того ж самого процесу ніколи не перетинаються			
Г)	ОС виділяє кванти процесорного часу не процесу в цілому, а кожному з потоків процесу			
54	Зазначити НЕ правильне твердження, щодо функціонування багато потокових додатків			
А)	Код потоків виконується тільки в контексті певного процесу			
Б)	Потоки вимагають значно менше системних ресурсів, ніж процеси			
В)	Потоки можуть виконувати один і той самий код і маніпулювати і тими самими даними			
Г)	Потоки одного процесу захищені від взаємного впливу один на одного			
55	Зазначити НЕ правильне твердження, щодо функціонування багато потокових додатків			
А)	Всі потоки одного процесу працюють в єдиному адресному просторі			
Б)	Потік не може використовувати об'єкти ядра створені в інших потоках			
В)	Можливе одночасне створення декількох потоків з однаковим кодом			
Г)	У будь якого процесі завжди існує як мінімум один потік			
56	На одно процесорному комп'ютері кілька потоків одночасно НЕ можуть перебувати в стані			
А)	Виконання (Running)	Б)	Простою (Standby)	
В)	Очікування (Waiting)	Г)	Готовності (Ready)	
57	Зі стану очікування (Waiting) потік НЕ може відразу перейти в стан			
А)	Виконання (Running)	Б)	Простою (Standby)	
В)	Перехідний (Transition)	Г)	Готовності (Ready)	
58	Зі стану виконання (Running) потік НЕ може відразу перейти в стан			
А)	Очікування (Waiting)	Б)	Простою (Standby)	
В)	Завершений (Terminated)	Г)	Готовності (Ready)	
59	За допомогою функцій Win API НЕ можливо			
А)	створити об'єкт ядра і дати йому ім'я для подальшого спільного використання іншими процесами			
Б)	створити неіменованій об'єкт ядра для подальшого використання потоками одного процесу			
В)	відкрити по імені вже існуючий об'єкт ядра, який створений і використовується іншим процесом			
Г)	знищити існуючий об'єкт ядра, який створений і використовується іншим процесом			
60	Для синхронізації потоків в ОС Windows НЕ можуть бути використані			
А)	Події (Events)	Б)	Об'єкти Filters	В) Віконні повідомлення
				Г) Критичні секції

61	Для синхронізації процесів в ОС Windows НЕ можуть бути використані						
А)	Об'єкти Mutex	Б)	Події (Events)	В) Семафори	Г) Критичні секції		
62	Зазначити НЕ правильне твердження. Критичні секції у Windows NT ...						
А)	можна використовувати тільки для синхронізації потоків у рамках одного процесу						
Б)	не припускають можливості рекурсивного захоплення одним і тим самим потоком						
В)	дозволяють зробити так, щоб одночасно тільки один потік одержував доступ до певного ресурсу						
Г)	працюють швидше об'єктів синхронізації ядра, не знижуючи помітно продуктивність системи						
63	Зазначити НЕ правильне твердження. Функція EnterCriticalSection...						
А)	заносить в структуру критичної секції ідентифікатор потоку, що її викликав, якщо секція вільна						
Б)	негайно повертає керування потоку, що її викликав, якщо критична секція вільна						
В)	збільшує значення лічильника рекурсії критичної секції, якщо вона зайнята іншим потоком						
Г)	виконує всі дії на рівні атомарного доступу						
64	Причиною взаємного блокування потоків при синхронізації потоків за допомогою критичних секцій може бути						
А)	одночасне використання в процесі декількох різних екземплярів критичних секцій						
Б)	використання в різних потоках процесу різної послідовності захоплення та звільнення секцій						
В)	використання в потоках різних процесів одного і того ж екземпляра критичних секцій						
Г)	спроба рекурсивного використання одного екземпляра критичної секції						
65	Значення лічильника посилань на об'єкт ядра рівне нулю, означає, що об'єкт						
А)	не використовується і буде знищений		Б)	готовий для відкриття яким-небудь процесом			
В)	не призначений для спільного використання		Г)	ще не був створений			
66	Якому з об'єктів Windows NT НЕ притаманна властивість знаходитися в сигнальному або не сигнальному стані						
А)	Процесу	Б)	Потоку	В)	Завданню	Г)	Вікну
67	Якому з об'єктів Windows NT НЕ притаманна властивість знаходитися в сигнальному або не сигнальному стані						
А)	Каналу	Б)	Події	В)	Таймеру	Г)	Семафору
68	М'ютекси і критичні секції відрізняються						
А)	Швидкодією		Б)	Можливістю нескінченного очікування			
В)	Можливістю очікування протягом 0 мс		Г)	Можливістю взаємного блокування потоків			
69	На відміну від критичних секцій м'ютекси НЕ припускають						
А)	можливості взаємного блокування потоків		Б)	можливості очікування протягом 0 мс			
В)	виникнення змагань за право володіння		Г)	блокувань внаслідок завершення потоку			
70	На відміну від м'ютексів критичні секції НЕ припускають						
А)	можливості взаємного блокування потоків		Б)	очікування протягом довільного періоду			
В)	можливості очікування протягом 0 мс		Г)	очікування протягом невизначеного часу			
71	Спільним для критичних секцій і м'ютексів є те, що вони припускають можливість						
А)	використання за межами процесу		Б)	виникнення змагань за право володіння			
В)	паралельного очікування різних об'єктів		Г)	взаємного блокування потоків			
72	М'ютекс називають покинутим (abandoned), якщо потік						
А)	дочекався його звільнення на Wait-функції		Б)	виконав його рекурсивне захоплення			
В)	що володів їм, завершився, не звільнивши		Г)	звільнив його за допомогою ReleaseMutex			

Затверджено на засіданні кафедри «Комп'ютерних та інформаційних систем»

Протокол № _____ від « _____ » _____ 20__ р.

Зав. кафедрою _____ Луговой А.В. Екзаменатор _____ Зілінський Ю.В.

(підпис)

(підпис)

КРЕМЕНЧУЦЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ

Спеціальність 6.050102 «Комп'ютерна інженерія»
 Навчальний предмет «Системне програмне забезпечення»

Семестр 5

ЕКЗАМЕНАЦІЙНИЙ БІЛЕТ № 1

73	Зазначити НЕ правильне твердження, щодо функціонування м'ютексів Windows NT
А)	Структура, що забезпечує функціонування об'єкта ядра «м'ютекс» розміщується в пам'яті ядра
Б)	Іменовані об'єкти ядра «м'ютекс» можна відкривати по імені з будь-якого процесу
В)	Для м'ютексів не передбачено можливості використання для синхронізації потоків одного процесу
Г)	Потік, що створює об'єкт «м'ютекс», відразу може стати його власником
74	Зазначити НЕ правильне твердження, щодо функціонування м'ютексів Windows NT
А)	Відмова від володіння м'ютексом викликом ReleaseMutex переводить його в сигнальний стан
Б)	Виклик функції ReleaseMutex потоком, що не володіє м'ютексом завершується з помилкою
В)	Потік, що створює м'ютекс відразу стає його власником
Г)	Ідентифікатори покинутих м'ютексів переходять у сигнальний стан
75	Зазначити НЕ правильне твердження, щодо функціонування семафорів Windows NT
А)	Семафори використовують для організації взаємовиключного доступу потоків до деякого ресурсу
Б)	Структура, що забезпечує функціонування об'єкта «семафор» розміщується в пам'яті ядра
В)	Стан семафора визначається поточним значенням лічильника семафора
Г)	Змінити стан семафору може будь який потік, який має його ідентифікатор
76	Зазначити НЕ правильне твердження, щодо функціонування семафорів Windows NT
А)	Якщо значення лічильника семафора більше нуля, він перебуває в сигнальному стані.
Б)	Якщо значення лічильника семафора стає нульовим, він переходить у не сигнальний стан
В)	Одна операція очікування на Wait-функції може зменшити лічильник семафора тільки на 1
Г)	Одна операція очікування на Wait-функції може збільшити лічильник семафора тільки на 1
77	Зазначити НЕ правильне твердження, щодо функціонування семафорів Windows NT
А)	При створенні семафору не можливо уникнути змагань потоків, що його використовують
Б)	Якщо значення лічильника семафора стає нульовим, він переходить у сигнальний стан
В)	Семафори забезпечують паралельний доступ до ресурсу, але для обмеженої кількості потоків
Г)	Дізнатися поточне значення лічильника семафора можливо тільки змінивши його
78	Зазначити НЕ правильне твердження, щодо функціонування семафорів Windows NT
А)	Дізнатися поточне значення лічильника семафора можливо тільки змінивши його
Б)	При створенні семафору не можливо уникнути змагань потоків, що його використовують
В)	Кожний потік може скористатися семафором тільки один раз – ніякої рекурсії не передбачено
Г)	Зменшення лічильника семафора може бути виконано будь яким потоком, який його відкрив
79	Зазначити НЕ правильне твердження, щодо функціонування семафорів Windows NT
А)	Звільнення семафора може бути виконано тільки тим потоком, який його захопив
Б)	Збільшення лічильника семафора може бути виконано будь яким потоком, який його відкрив
В)	Одна операція очікування на Wait-функції може зменшити лічильник семафора тільки на 1
Г)	Поточне значення лічильника семафора не можливо змінити більше ніж на 1
80	Зазначити НЕ правильне твердження. Події, що скидаються вручну...
А)	повертаються в несигнальний стан після звільнення тільки одного з потоків, що їх очікують
Б)	можуть сигналізувати і звільняти одночасно всі потоки, що очікують настання цієї події
В)	переводяться в несигнальний стан програмно, викликом спеціальної функції
Г)	залишаються в сигнальному стані, поки який-небудь потік не викличе функцію скидання події

81	Зазначити НЕ правильне твердження. Події, що скидаються автоматично ...		
А)	повертаються в несигнальний стан після звільнення тільки одного з потоків, що їх очікують		
Б)	за відсутності потоків, що їх очікують, залишаються в сигнальному стані, поки потік не з'явиться		
В)	можуть бути використані тільки потоками, створеними в рамках одного процесу		
Г)	можуть створюватися як в сигнальному, так і не в сигнальному стані		
82	Анонімні канали Windows NT забезпечують		
А)	односпрямовану побайтову передачу даних між локальними процесами на одному комп'ютері		
Б)	односпрямовану передачу повідомлень між локальними процесами на одному комп'ютері		
В)	двосторонню побайтову передачу даних між процесами на комп'ютерах в локальній мережі		
Г)	двосторонню передачу повідомлень між локальними процесами на одному комп'ютері		
83	Анонімні канали Windows NT ...		
А)	підтримують як побайтовий (потоківий) режим передачі даних, так і передачу повідомлень		
Б)	не дозволяють скористатися убудованими можливостями захисту Windows NT		
В)	не дозволяють організувати IPC процесів, не зв'язаних ніякими родинними відносинами		
Г)	підтримують виконання операцій введення/виведення в асинхронному режимі		
84	Зазначити неправильне твердження, щодо анонімних каналів Windows NT		
А)	читання з анонімного каналу блокується, якщо канал порожній		
Б)	операція запису в заповнений канал блокується до його звільнення		
В)	в процесі читання каналу буде прийнято стільки байтів, скільки є в каналі		
Г)	операція читання з каналу завжди надає кількість байтів, що дорівнює розміру буфера каналу		
85	Зазначити правильне твердження. Іменовані канали забезпечують ...		
А)	надійну однібічну й двосторонню передачу даних між двома процесами на одній або різних робочих станціях у локальній мережі		
Б)	не надійну двосторонню передачу даних між двома процесами на локальному комп'ютері		
В)	надійну двосторонню передачу даних від одного відразу декільком процесам на різних робочих станціях у локальній мережі		
Г)	не надійну однібічну передачу даних між процесами на одній або різних робочих станціях у локальній мережі		
86	Зазначити НЕ правильне твердження щодо іменованих каналів в Windows NT		
А)	Через канал можна передавати дані тільки між двома процесами		
Б)	Канали дозволяють організувати передачу даних тільки між локальними процесами		
В)	Додатки можуть виконувати над каналами як синхронні, так й асинхронні операції		
Г)	Канали, як механізм реалізації IPC існують не тільки в Windows NT, але й Unix-подібних ОС		
87	Зазначити НЕ правильне твердження. Іменовані канали ...		
А)	не висувають ніяких умов щодо привласнених їм імен, крім забезпечення їх унікальності		
Б)	дозволяють скористатися убудованими можливостями захисту Windows NT		
В)	підтримують як побайтовий (потоківий) режим передачі даних, так і передачу повідомлень		
Г)	підтримують виконання операцій введення/виведення в асинхронному режимі		
88	При створенні іменованого каналу з параметрами за замовчуванням він буде працювати		
А)	в синхронному потоковому режимі	Б)	в асинхронному потоковому режимі
В)	в синхронному режимі повідомлень	Г)	в асинхронному режимі повідомлень
89	Щоб зробити ідентифікатор анонімного каналу успадкованим, батьківський процес		
А)	створює канал із завданням відповідних параметрів структури SECURITY_ATTRIBUTES		
Б)	нічого не має робити, оскільки створювані ідентифікатори стають такими за замовчанням		

Затверджено на засіданні кафедри «Комп'ютерних та інформаційних систем»

Протокол № _____ від « _____ » _____ 20__ р.

Зав. кафедрою _____ Луговой А.В. Екзаменатор _____ Зілінський Ю.В.

(підпис)

(підпис)

КРЕМЕНЧУЦЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ

Спеціальність 6.050102 «Комп'ютерна інженерія»
Навчальний предмет «Системне програмне забезпечення»

Семестр 5

ЕКЗАМЕНАЦІЙНИЙ БІЛЕТ № 1

В)	тільки повинен зазначити спадкування в STARTUPINFO при виклику функції CreateProcess
Г)	повинен створювати дочірній процес викликом функції ShellExecute
90	Поштові скриньки (mailslots) Windows NT забезпечують
А)	надійну односторонню й двосторонню передачу даних між двома процесами на одній або різних робочих станціях у локальній мережі
Б)	не надійну односторонню передачу даних від одного відразу декільком локальним процесам або процесам на різних робочих станціях у локальній мережі
В)	надійну двосторонню передачу даних від одного відразу декільком локальним процесам або процесам на різних робочих станціях у локальній мережі
Г)	надійну двосторонню передачу даних від одного декільком процесам на різних робочих станціях у локальній мережі